**Android注解框架ButterKnife**

参考：

<https://jsonchao.github.io/2019/01/13/Android%E4%B8%BB%E6%B5%81%E4%B8%89%E6%96%B9%E5%BA%93%E6%BA%90%E7%A0%81%E5%88%86%E6%9E%90%EF%BC%88%E4%B8%83%E3%80%81%E6%B7%B1%E5%85%A5%E7%90%86%E8%A7%A3ButterKnife%E6%BA%90%E7%A0%81%EF%BC%89/>

1. ButterKnife实现原理
2. 编译时ButterKnife扫描其特定的注解，并生成对应的模版代码（模版代码里对各种注解做了处理）；
3. 目标类中通过ButterKnife#bind()找到其对应的模版代码
4. 先从缓存中查找
5. 缓存中没有，则判读是否为android，androidx，java 开头的原生文件，是则终止，否则通过ClassLoader查找，找到之后放入缓存中；
6. 通过Class#getConstructor()找到模版代码的构造函数，并使用反射创建一个模版对象；在模版代码的构造函数中，调用了注解处理的代码；
7. 编译时注解APT